

Introducción a la computación.

Objetivo: Desarrollar las habilidades tecnológicas y conocer los diferentes elementos computacionales que existen, a través de las distintas herramientas informáticas.

Perfiles de los Participantes: Publico en General

Material necesario:

1. Smartphone (Para la consulta y lectura del material del curso)
2. Laptop Personal. (Opcional)
3. Memoria USB

Temario:

1. Generalidades
 - 1.1. Historia de la computación.
 - 1.2. Hardware
 - 1.3. Software
 - 1.4. Redes de Computadoras
2. Computadora
 - 2.1. Arquitectura del equipo de cómputo
 - 2.2. Sistema Operativo
 - 2.3. Software de aplicación
3. Dispositivo Móvil
 - 3.1. Arquitectura de un dispositivo móvil
 - 3.2. Sistema Operativo Móvil
 - 3.3. Aplicaciones Móviles